



## Allegato A

### RELAZIONE ILLUSTRATIVA

#### PREMESSA

L'oggetto dell'appalto consiste, in concreto, nella fornitura di servizi per lo sviluppo di contenuti immersivi, sviluppo software e applicativi di tipo cross media (smartphone, tablet, internet, visori, touch screen e proiezioni) da utilizzarsi su tecnologie e attrezzature digitali innovative in realtà virtuale (V.R.) e realtà aumentata (A.R.) anch'esse oggetto del presente appalto presso l'Erbario e piccolo Museo della Flora del Parco.

Il progetto Erbario e Piccolo Museo della Flora del Parco ha come finalità generali la divulgazione della botanica e la valorizzazione del patrimonio naturalistico, paesaggistico e culturale del territorio del Parco Nazionale dell'Alta Murgia. Tale finalità è perseguita mediante l'allestimento di uno spazio museale dedicato alla flora del Parco presso l'Officina del Piano a Ruvo di Puglia, struttura dedicata dall'Ente alle attività divulgative e di animazione territoriale.

L'obiettivo degli interventi di cui alla manifestazione d'interesse coincide con uno degli obiettivi strategici che l'Ente stesso ha fissato per il raggiungimento della Carta Europea del Turismo Sostenibile nei prossimi 5 anni ai fini del (CETS), ossia quello di migliorare la struttura dell'Officina del Piano "Don Francesco Cassol" per assolvere alla funzione di supporto all'informazione e all'accoglienza del visitatore, coinvolgendo anche le scuole e le comunità locali.

**Tematismo:** le specie floristiche e gli habitat maggiormente rappresentativi del Parco Nazionale dell'Alta Murgia c/o Officina del Piano "Don Francesco Cassol" – Ruvo di Puglia.

#### OGGETTO DELL'APPALTO

Si prevede la realizzazione di una sala immersiva dedicata alla vegetazione del Parco dell'Alta Murgia con più soluzioni tecnologiche.

La sala dovrà essere attrezzata con una proiezione interattiva su parete, realizzata tramite proiettore ad alta definizione in grado di occupare una proiezione fino a 6 metri di lunghezza.

L'installazione è pensata per fruizioni sia individuali che collettive.

La proiezione dovrà consistere in un video in loop emozionale, dedicato sia ai paesaggi che alle specie botaniche, gestito da un pc adeguato e da una applicazione interattiva. Infatti il pc, collegato ad un touch screen, gestirebbe sia il video che una applicazione interattiva.

Il pc con touch screen, se toccato, dovrà condurre ad un menù che dà accesso interattivo a una lista di schede, con la possibilità di approfondire le tematiche, sia in italiano che in inglese (da far eseguire la traduzione), sia sugli ambienti del parco (una decina), che sulle specie (una trentina). I contenuti delle schede di cui all'oggetto della presente selezione sono già disponibili e saranno forniti dalla stazione appaltante al termine della procedura.

Si prevede pertanto sviluppo di contenuti immersivi, sviluppo software e applicativi di tipo cross media (visori, touch screen e proiezioni) ad utilizzarsi su tecnologie e attrezzature digitali innovative in realtà



virtuale (V.R.) e per la proiezione in sala.

Detti contenuti, software ed applicativi, sono finalizzati ad una spettacolarizzazione immersiva dello spazio museale sopra individuato, sarà utilizzato per l'implementazione e diffusione della conoscenza del tematismo di riferimento.

Il pc dovrà essere dotato di casse audio ed essere inserito in un apposito contenitore.

Un'altra area sarà dedicata alla consultazione individuale, e consisterà in 3 sedie girevoli sulle quali consultare un video360° realizzato ad hoc.

I visori Oculus permetteranno una fruizione immersiva e coinvolgente con riprese che dovranno essere realizzate con una microcamera a 360° in grado letteralmente di "entrare" negli ambienti dell'Alta Murgia.

Il progetto prevede i seguenti prodotti

- Proiettore HD sospeso con staffa;
- MINI PC connesso a touch screen dotato di casse acustiche;
- touch screen dotato di casse acustiche;
- Mobile per PC;
- Tre sedie girevoli;
- 3 visori Samsung Gear VR con smartphone corrispondenti;
- Superficie oscurante per finestre;
- Software per gestione;
- Video per proiezione in loop (durata. 5 min);
- Applicazione interattiva con schede;
- Soluzione per presentazioni personalizzabili con software di facile utilizzo;
- Traduzione in inglese dei testi forniti;
- Video360° per Oculus.

Le forniture dovranno essere perfettamente funzionanti, comprensive di ogni onere o magistero, per le finalità attribuite, e dovranno essere conformi al progetto a porsi a base di gara e nel rispetto delle indicazioni della Stazione appaltante.

**COMPUTO METRICO ESTIMATIVO E SPECIFICHE TECNICHE**

	<b>voci di spesa</b>	<b>COSTO UNITARIO</b>	<b>quantita'</b>	<b>importo</b>
A.1	fornitura e posa in opera visore per realtà virtuale e di smartphone compatibile, Specifiche tipo: Sensori: Accelerometro, Giroscopio, Sensore Geomagnetico, Sensore di Prossimità Specifiche fisiche Dimensioni (AxLxP) 90 x 198 x 116 mm Peso (g) 379 g Viewing Optics FOV 96°,	€ 975,00	3	€ 2.925,00
A.2	fornitura e posa in opera videoproiettore Specifiche tipo: Tecnologia di proiezione 3LCD tecnologia Risoluzione nativa 1280 x 800 (WXGA) Rapporto di contrasto 1 5000:1 Luminosità 1 5700 ANSI Lumen (ca. 80% in Eco Mode), con std. lente opzionale Lampada 330 W UHP AC (264 W UHP AC Modalità eco) Durata lampade [ore] 3000 (4000 Modalità eco, 2000 Modalità funzionamento verticale) Obiettivo 6 lenti opzionali attacco di montaggio rapido Rapporto di proiezione in base all'ottica selezionata (opz. std. NP13ZL, 1,5-3,02:1) Distanza di proiezione [m] 0.7 (NP11FL) - 76.4 (NP15ZL) Dimensioni Schermo (diagonale) [cm] / [inch] Massimo: 1.270 / 500"; Minimo: 76 / 30" zoom Manuale (x2 con lente opzionale NP13ZL) Focus Manuale Risoluzioni supportate 4096 x 2160 (4k); 2560 x 1600 (WQXGA); 2048 x 1080 (2k); 1920x1200 (WUXGA) - 640x480 (VGA); 1080i/50/60; 1080p/24/25/30/50/60; 720p/60; 720p/50; 576i/50; 576p/50; 480p/60; 480i/50 Frequenza Orizzontale: analogico 15/24-100 kHz, digitale: 15/24-153 kHz; Verticale: analogico: 48-120 Hz, digitale: 24-120 Hz	€ 3.900,00	1	€ 3.900,00
A.3	ottiche per videoproiettori	€ 1.000,00	1	€ 1.000,00



parco nazionale\*  
dell'**alta murgia**

A.4	fornitura e posa in opera mini pc. Specifiche tipo: Processore 2,8GHz Archiviazione 1TB Intel Core i5 dual-core a 2,8GHz 8GB di memoria Fusion Drive da 1TB1 Intel Iris Graphics OS X El Capitan	€ 990,00	1	€ 990,00
A.5	fornitura e posa in opera di monitor interattivo 50", Specifiche tipo: Tempo di risposta: 8 ms, Luminosità schermo: 360 cd/m². Tipologia touch screen: Multi utente, MTBF: 50000h, Potenza in uscita (RMS): 20W. Cavi inclusi: AC, RS-232, USB, VGA. Colore del prodotto: Nero, Certificazione: CE, CCC, FCC, Class B, UL/cUL, RoHS, EPA, CB, C-Tick, EAC, EMF, KUCAS, SASO. Compatibile con montaggio VESA: 600 x 400 mm, il prezzo s'intende incluso di base di appoggio 160 x 100 X 90 (h) cm , con griglia di areazione anteriore, in corian ol atro materiale a scelta della D.L.	€ 3.056,80	1	€ 3.056,80
A.6	Sedie/sgabelli bianchi, girevoli, altezza regolabile con base in fusione di alluminio e seduta in ABS tipo Tulip	€ 100,00	3	€ 300,00
A.7	tende oscuranti a rullo, h=3,00 L=1,50	€ 160,00	2	€ 320,00
A.8	<b>SVILUPPO CONTENUTI IMMERSIVI SVILUPPO SOFTWARE E APPLICATIVI DI TIPO CROSS MEDIA ( visore, touch screen e proiezioni)</b>	€ 7.000,00	1	€ 7.000,00
A.9	MONTAGGIO ATTREZZATURE	€ 1.000,00	1	€ 1.000,00
	<b>sub. Totale A</b>			<b>€ 20.491,80</b>
	I.V.A. su A			€ 4.508,20
	<b>TOT. A+ IVA su A</b>			<b>€ 25.000,00</b>

## CRONOPROGRAMMA

Sono stati stimati 40 gg. per lo sviluppo dei contenuti e la consegna delle tecnologie e n. 5 gg per l'installazione e montaggio delle attrezzature. TOT. 45 gg.